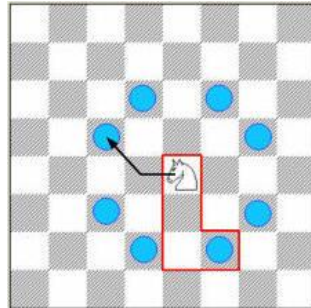


# Le problème du cavalier

Problème mathématico-logique fondé sur les déplacements du cavalier du jeu d'échecs.



Un cavalier posé sur une case quelconque d'un échiquier doit en visiter toutes les cases sans passer deux fois sur la même.

*Deux solutions parmi des milliers possibles :*

